

# Настольная игра «Управление МКД»»



АУКГХ

**«Управление МКД» – ролевая настольная игра, позволяющая в игровой форме предоставить обучающемуся основополагающие знания в сфере управления многоквартирными домами.**

**Ролевая модель игры предполагает, что участники игры представляют себя непосредственными руководителями управляющих организаций, которым предстоит принимать управленческие решения в формате предлагаемых игрой кейсов, связанных с управлением жилыми зданиями и их эксплуатацией.**



# Для кого:

От 2 до 6 игроков

С 12 лет

Для школьников, студентов  
и их преподавателей



# Ключевые особенности

- Содержит специализированную практико-ориентированную информацию в упрощенном для обучающихся форме ролевой игры;
- Уникальные игровые механики, основанные на реальных управленческих процессах с учетом актуальной нормативно-правовой базы в сфере ЖКХ;
- 50 уникальных кейсов, направленных на изучение нормативно-правовой базы в сфере ЖКХ, учитывающих общность рисков в ведении лицензионной деятельности УО;



# Ключевые особенности

- Формирует общий понятийный ряд ведения финансово-хозяйственной деятельности управляющих организаций, включая процессы взаимодействия с ОИВ, контрольно-надзорной деятельности, осуществляемой в сфере управления жилыми домами, а также непосредственным взаимоотношением собственников жилых помещений с УО;
- Уменьшенный порог вхождения в игровой процесс за счет исполнения по модели мирового бестселлера «Монополия», что позволяет включать в обучаемый процесс не только студентов высшей школы, но и детей обучающихся в старших классах средних образовательных учреждений.



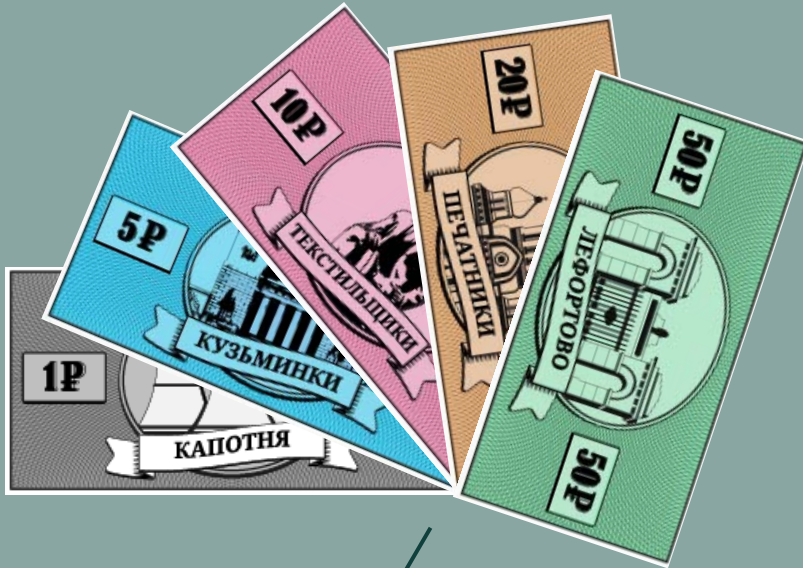
# Игровые механики

- Уровень ставки содержания и ремонта, который может быть повышен или понижен в зависимости от игрового события;
- Путем ОСС дом может перейти в управление другого игрока;
- Процедура открытого конкурса по выбору УО максимально приближена к действительности (в соответствии с 75 ПП РФ);
- Механика репутации УО, отражающая социальные реалии данной деятельности и дополняющая уже существующие финансовые взаимоотношения участников игры.



# Дизайн

Фирменный дизайн, использующий доминанты и названия Юго-Восточного округа города Москвы



Игровая валюта

Трекер ставки содержания и ремонта



**ДОГОВОР УПРАВЛЕНИЯ МКД**

**ТЕКСТИЛЬЩИКИ**  
ул. Артюхиной, 5

Ставка	Шаг	Риск
75 Р	1	0 ★
67 Р	2	0 ★
59 Р	3	0 ★
51 Р	4	-1 ★
44 Р	5	-1 ★
36 Р	6	-2 ★
28 Р	7	-3 ★
20 Р	8	-4 ★
13 Р	9	-5 ★
5 Р	10	-5 ★

**СТОИМОСТЬ УЛУЧШЕНИЙ**  
1 - 14 Р | 2 - 21 Р | 3 - 28 Р

Карточка договора управления

Жетоны репутации



# Процесс разработки

- ✓ Придуманы и сбалансированы игровые механики
- ✓ Разработан игровой макет, который доведен до полноценного рабочего состояния
- ✓ Разработан современный и дружелюбный дизайн
- ✓ Все элементы готовы к печати
- Завершение печати первых 100 экземпляров ожидается к началу мая 2024 года
- Реализация настольной игры «Управление МКД» в средние и высшие учебные заведения на коммерческой и некоммерческой основе
- Участие с проектом игры в конкурсе на получение гранта для масштабирования и улучшения игры





# Процесс разработки



START ЕЖЕМЕСЯЧНЫЕ

ПРОПИСЬ КОДА  
 Прописать код  
 на поле прописки  
 отделе управления  
 МКУД

ЛЕЖЕБНОЕ  
 СТОИМОСТЬ ОСС 40 Р

ВНЕДРЕНИЕ ЭНЕРГО-  
 СБЕРЕГАЮЩЕГО  
 ОБОРУДОВАНИЯ  
 ПОЛУЧИТЕ 10 Р, А  
 ТАКЖЕ ПО 10 Р ЗА  
 КАЖДЫЙ МКД В ВАШЕМ  
 УПРАВЛЕНИИ

ЛЕЖЕБНОЕ  
 СТОИМОСТЬ ОСС 35 Р

ПОВЫШЕНИЕ СТАВКИ  
 ПОВЫСИТЕ УРОВЕНЬ  
 СТАВКИ В МКД В  
 ВАШЕМ УПРАВЛЕНИИ  
 НА СВОЙ ВЫБОР НА  
 ОДИН ШАГ

СОБЫТИЕ НЕДЕЛИ  
 БРОСЬТЕ ДВА КУБИКА И  
 ВЫПОЛНИТЕ ДЕЙСТВИЕ  
 НА ЦЕНТРАЛЬНОМ ПОЛЕ

ЮЖНОПОРТОВЫЙ  
 СТОИМОСТЬ ОСС 32 Р

ПРОСРО  
 НАЛОГОВОГО  
 ПОТЕРЯЙТЕ 10 Р, А  
 ТАКЖЕ ПО 10 Р ЗА  
 КАЖДЫЙ МКД В ВАШЕМ  
 УПРАВЛЕНИИ

ЮЖНОПОРТОВЫЙ  
 СТОИМОСТЬ ОСС 30 Р

МОТОРИСТОВЫЙ  
 СТОИМОСТЬ ОСС 30 Р

НЕБЛАГОНАДЕЖНОЕ  
 СОТРУДНИЧЕСТВО  
 ПОТЕРЯЙТЕ ОДНО  
 УЛУЧШЕНИЕ С М

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
			▲	■		▲			



Кузьминки

Ставка	Шар	Риск
55 Р	1	0 @
49 Р	2	0 @
43 Р	3	-1 @
37 Р	4	-2 @
32 Р	5	-3 @
26 Р	6	-4 @
20 Р	7	-5 @
14 Р	8	-5 @
9 Р	9	-5 @
3 Р	10	-5 @

Стоимость улучшения  
 1 - 10 Р | 2 - 15 Р | 3 - 20 Р

Текстильщики

Ставка	Шар	Риск
75 Р	1	0 @
67 Р	2	0 @
59 Р	3	-1 @
51 Р	4	-2 @
44 Р	5	-3 @
36 Р	6	-4 @
28 Р	7	-5 @
20 Р	8	-5 @
13 Р	9	-5 @

Стоимость улучшения  
 1 - 15 Р | 2 - 24 Р | 3 - 32 Р



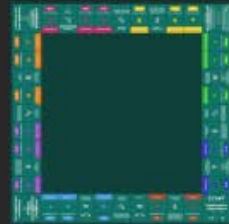
Вариант 14  
White



Color



dark



Обратная сторона  
В сложенном ...



Раскрыто



Варианты наполнения иллюстрации



3



4



5



6



Апстракт 23.01  
Иллюстрация должна присутствовать в любой версии  
дизайна. Так же можно 3-5 вариантов



8



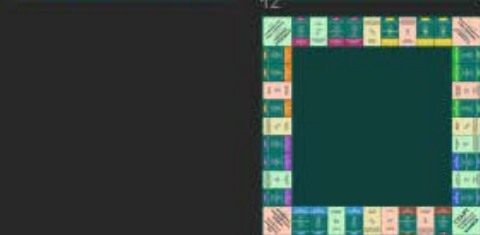
9



10



11



Примеры иллюстраций



15



16

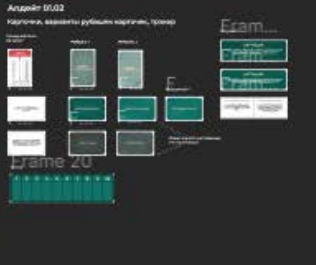


17



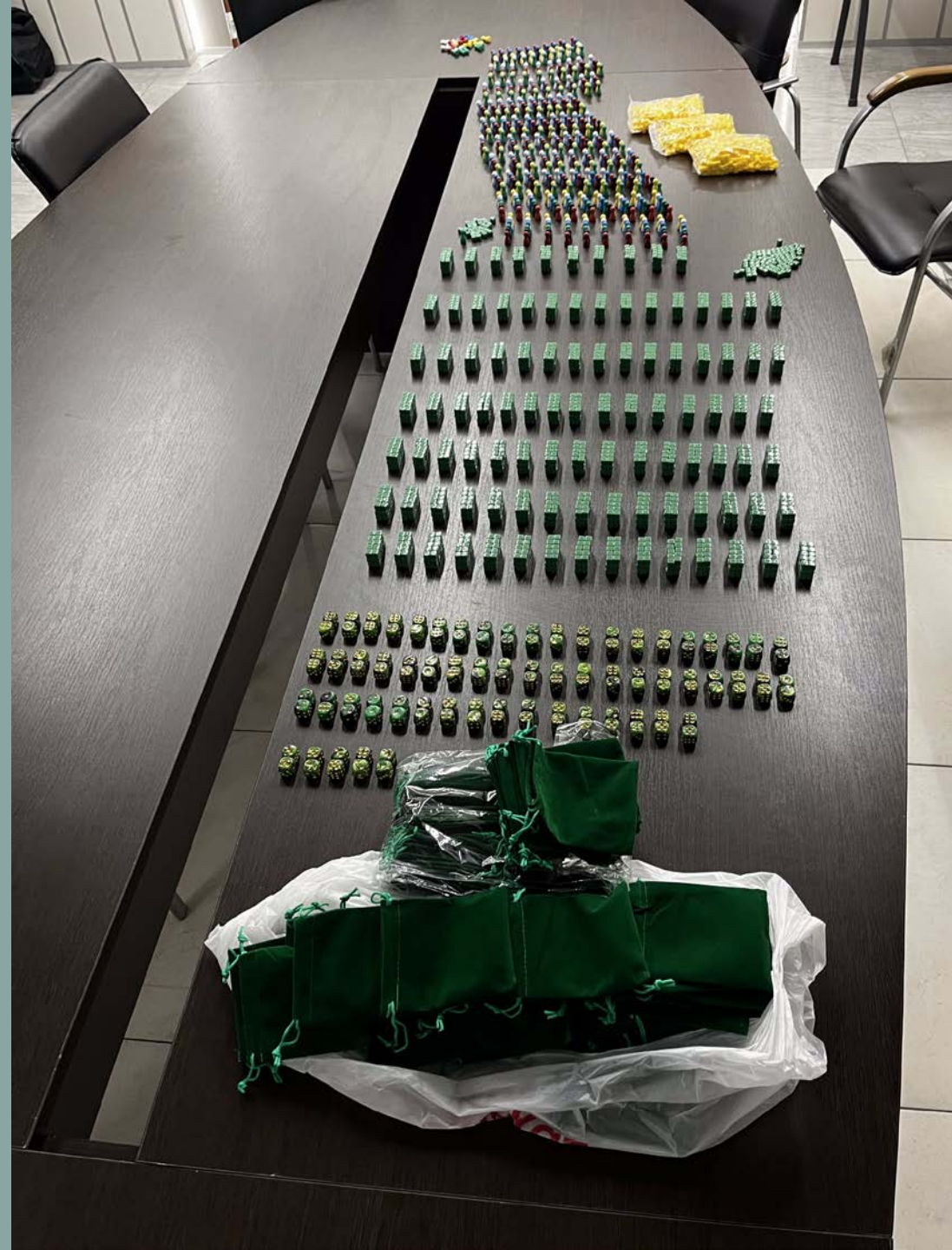
18





АУКГХ





ΑΥΚΓΧ

# Примеры оформления







# Оформление правил игры:

## ГДЕ ВЫ ОСТАНОВИЛИСЬ?



### СТАРТ

Проходя через это поле или останавливаясь на нем, **получите 15 Р и 1 ⭐**, а также сумму начислений с МКД в вашем управлении, если они есть, выраженную в Р в соответствии с положением ваших фишек МКД на трекере ставки содержания и ремонта. Помимо этого, отдайте ведущему карточку «ОБЕСПЕЧЕНИЕ ЗАЯВКИ», если она есть, и **получите за них по 20 Р**.

### МКД, НЕ НАХОДЯЩИЙСЯ В УПРАВЛЕНИИ ДРУГОГО ИГРОКА

Вы можете провести в МКД, на котором остановились, общее собрание собственников (ОСС) и **получить его в управление**. Заплатите указанную на поле сумму, выражающую затраты на проведение ОСС, возьмите соответствующую карточку «ДОГОВОР УПРАВЛЕНИЯ МКД» и положите ее рядом с собой лицевой стороной вверх. Возьмите фишку МКД соответствующего цвета и формы и поместите ее на трекер ставки содержания и ремонта напротив пятого шага. **Если вы не желаете проводить в этом МКД ОСС, данный МКД выставляется на открытый конкурс.** Описание процедуры открытого конкурса смотрите далее.



### МКД, НАХОДЯЩИЙСЯ В УПРАВЛЕНИИ ДРУГОГО ИГРОКА

Если вы остановились на МКД, которым уже управляет другой игрок, **вы должны предпринять попытку проведения ОСС**. Провести его вы можете только если у вас больше или столько же ⭐ по сравнению с игроком, в управлении которого находится МКД. При выполнении этого условия вы платите сумму (Р), необходимую для проведения ОСС и получаете этот МКД в управление, забрав соответствующую карточку «ДОГОВОР УПРАВЛЕНИЯ МКД» у другого игрока, а также фишку соответствующего цвета и формы, помещая ее на трекер ставки содержания и ремонта. При этом, шаг ставки содержания и ремонта остается такой же, какой был у предыдущего управленца. Если же у вас ⭐ меньше, чем у игрока, который управляет этим МКД, **то потеряйте 1 ⭐**.

### СОБЫТИЕ НЕДЕЛИ

Бросьте два кубика и выполните действие, описанное на поле «СОБЫТИЕ НЕДЕЛИ» в центре игрового поля, соответствующее сумме выпавших очков на кубиках.

## ОТКРЫТЫЙ КОНКУРС

Выберите МКД, которым еще **не управляет ни один из игроков**. На этот МКД будет проведен открытый конкурс.



Все игроки, начиная с вас и далее по часовой стрелке, решают будут ли они принимать участие в конкурсе. Те, кто решил участвовать, **платят по 20 Р** в качестве обеспечения заявки на открытый конкурс и **берут карточку «ОБЕСПЕЧЕНИЕ ЗАЯВКИ»**.

После этого, начиная с вас и далее по часовой стрелке, участники конкурса **предлагают ставку содержания и ремонта**, по которой они готовы взяться за управление МКД или отказываются от участия в конкурсе в связи с тем, что игрока не устраивает ставка на текущий момент конкурса.

Начинается конкурс с максимальной ставки, следующий игрок может понизить ставку на 1 шаг или завершить свое участие. Игроки предлагают понижение ставки по кругу до тех пор, **пока в конкурсе не останется лишь один участник**.

Игрок, выигравший открытый конкурс, получает в управление МКД, по которому проводился конкурс, берет соответствующую карточку «ДОГОВОР УПРАВЛЕНИЯ МКД», фишку МКД соответствующего цвета и формы и кладет ее на трекер ставки содержания и ремонта напротив шага, на котором был окончен открытый конкурс.

При этом, обратите внимание, что за многие шаги ставки содержания и ремонта теряются ⭐. Их следует потерять одновременно сразу после победы в конкурсе. Если у игрока ⭐ меньше, чем он может потерять в соответствии с шагом понижения ставки содержания и ремонта, **он не может предлагать понижение ставки до этого шага**.

### ПРОВЕРКА НАДЗОРНОГО ОРГАНА

Пропустите следующий ход, при этом **взав карточку «ПРОПУСК ХОДА»**.

### НЕБЛАГОНАДЕЖНОЕ СОТРУДНИЧЕСТВО

Уберите одно улучшение с любого МКД в своем управлении на свой выбор. Если у вас нет в управлении МКД или они есть, но без улучшений, **то переместитесь на поле «ПРОВЕРКА НАДЗОРНОГО ОРГАНА» и подвергнетесь сайствам этого поля**.

### Понижение ставки

Понижайте уровень ставки содержания и ремонта на **один шаг** в любом МКД в вашем управлении на свой выбор. Если у вас нет в управлении МКД или есть, но уровень ставки содержания и ремонта уже минимальный (10) во всех МКД, то не делайте ничего.



### Повышение ставки

Повышайте уровень ставки содержания и ремонта в любом МКД в вашем управлении на свой выбор. Если у вас нет в управлении МКД или есть, но уровень ставки содержания и ремонта уже максимальный (1) во всех МКД, то не делайте ничего.

### Жалоба

Потеряйте 10 Р и 1 ⭐

### Выгодное использование общего имущества

Получите 30 Р

### Городские субсидии

Получите 10 Р и 1 ⭐

### Просрочка налогового периода

Потеряйте 10 Р, а также по 10 Р за каждый МКД в вашем управлении.

### Продление лицензии

Потеряйте 30 Р

### Внедрение энергосберегающего оборудования

Получите 10 Р, а также по 10 Р за каждый МКД в вашем управлении.

## СОВЕТЫ ОТ РАЗРАБОТЧИКОВ

● Очень важно завоевать как можно больше репутации **в начале игры**. Улучшайте МКД и получайте за это жетоны репутации. Особенно обратите внимания на МКД, в которых провели ОСС и улучшения дешевле всего. Например, текущий, капитальный ремонт и реконструкция в МКД в Калопте принесут столько же репутации, сколько и в МКД в Лефортово.

● Старайтесь не тратить все деньги до прохождения поля «СТАРТ» или, по крайней мере, если вы еще далеко от него. Иначе вы сильно рискуете потерять репутацию в связи с неоплатой возможных расходов.

**Приятной игры!**



Ассоциация участников кооператива городского хозяйства

## ПЕРЕД НАЧАЛОМ ИГРЫ

1 Игроки должны выбрать ведущего из числа игроков или как дополнительного участника игры. Ведущий отвечает за:

- Соблюдение правил игры
- Проведение открытых конкурсов
- Распределение игровых ресурсов

2 Игрокам нужно выбрать себе игральную фишку.

3 Ведущий должен раздать всем игрокам:

- x5 [Icon]
- x5 [Icon]
- x3 [Icon]
- x2 [Icon]
- x2 [Icon]

Всего = 200 Р

Остальные деньги остаются в коробке

- x5 [Icon]
- x1 [Icon]



- 4 Перемешайте карточки «СИТУАЦИЯ» и положите их сюда рубашкой вверх.
- 5 Отработанные карточки «СИТУАЦИЯ» положите рубашкой вниз.

6 Выбранные фишки поставьте на поле «СТАРТ».

7 Игральные кубики положите рядом с игровым полем.

## ИГРА!

### В чем смысл игры?

Вы, как и другие игроки – генеральный директор управляющей организации. В вашем управлении уже есть несколько многоквартирных домов (МКД) на игровом поле и провести на них текущий ремонт, капитальный ремонт и реконструкцию (3 улучшения) в соответствующей последовательности, а также сформировать финансовую подушку и завоевать репутацию.

### Как выигрывать?

Получайте в управление МКД путем проведения общих собраний собственников (ОСС), попадая на поле МКД или путем победы на открытом конкурсе. Планируйте бюджет и зарабатывайте репутацию.

Для победы на конец хода у вас должно остаться не менее 100 игровых рублей (Р) и 5 жетонов репутации (⭐), а также:

- для 6 игроков – 3 МКД в управлении с проведенной реконструкцией
- для 5 игроков – 4 МКД в управлении с проведенной реконструкцией
- для 4 игроков – 5 МКД в управлении с проведенной реконструкцией
- для 3 игроков – 6 МКД в управлении с проведенной реконструкцией
- для 2 игроков – 7 МКД в управлении с проведенной реконструкцией

### В каком случае засчитывается проигрыш?

Если в соответствии с игровым событием игроку необходимо понести **финансовые потери (Р)**, а денег (Р) игроку не хватает, то вместо этого он должен потерять 1 жетон репутации (⭐) независимо от суммы (Р). Если и такой возможности нет, то игрок выбывает из игры и МКД в его управлении, если такие есть, выставляются на открытый конкурс в этот же ход. Если в соответствии с игровым событием игроку необходимо понести репутационные потери (⭐), а репутации (⭐) игроку не хватает, то он должен потерять столько жетонов репутации (⭐), сколько может. При этом, если у игрока нет жетонов (⭐), то он не теряет ничего и не выбывает из игры.

### Кто ходит первым?

Каждый игрок бросает два кубика. Игрок, у которого выпала наибольшая сумма, ходит первым.

### Ваш ход:

- 1 Возьмите верхнюю карточку «СИТУАЦИЯ» из колоды, прочитайте вслух, выполните действие и положите в сбор.
- 2 Бросьте два кубика.
- 3 Переместите свою фишку вперед на количество полей, равное сумме, выпавшей на кубиках.
- 4 Ваши действия зависят от того, на каком поле вы остановились. Описание всех полей смотрите далее.

Если, сделав ход, вы **проходите через поле «СТАРТ» или останавливаетесь на нем**, получите 15 Р и 1 ⭐, а также сумму начислений с МКД в вашем управлении, если они есть, выраженную в Р в соответствии с положением ваших фишек МКД на трекере ставки содержания и ремонта.

Если на кубиках **выпадает дубль**, то после текущего хода походите еще раз, в том числе снова возьмите карточку «СИТУАЦИЯ» из колоды.

7 После вашего хода и выполнения всех необходимых действий передайте кубики игроку слева.

## КАРТОЧКИ

### Что такое трекер ставки содержания и ремонта?

У каждого игрока есть трекер, отражающий текущую ставку содержания и ремонта по каждому МКД в управлении в соответствии с положением фишек МКД на этом трекере. Ставка по каждому МКД **может меняться в зависимости от игрового события** путем перемещения фишек МКД на шаг ниже или выше. Первый шаг ставки – самый выгодный для управления, а десятый почти не приносит дохода.



### Для чего нужна карточка «ПРОПУСК ХОДА»?

Если в соответствии с игровым событием игроку необходимо пропустить ход, он берет такую карточку, чтобы не забыть или не сбиться, пропускает следующий ход и отдает карточку ведущему.

Если все-таки игрок по какой-то причине не пропустил ход и карточка у него осталась, то он должен пропустить другой свой ближайший ход. При этом, если у игрока уже есть карточка «ПРОПУСК ХОДА», он не может взять еще одну и пропустить два хода, то есть максимум подряд можно пропустить только один ход.



### Для чего нужна карточка «ОБЕСПЕЧЕНИЕ ЗАЯВКИ»?

Если игрок решает участвовать в открытом конкурсе, то он должен **внести 20 Р на обеспечение заявки и взять эту карточку**. Когда игрок пройдет поле «СТАРТ» или остановится на нем, то помимо применения базовых свойств этого поля игрок должен отдать все карточки «ОБЕСПЕЧЕНИЕ ЗАЯВКИ» ведущему и **получить обратно по 20 Р за каждую карточку**.

### Как улучшить МКД?

Если у игрока в управлении есть МКД, то в свой ход он может их улучшить в соответствии со стоимостью улучшений, указанными на карточке «ДОГОВОР УПРАВЛЕНИЯ МКД». Чтобы улучшить МКД, необходимо заплатить стоимость улучшения и поместить на поле этого МКД фишку улучшения МКД. При этом, за ход можно делать сколько угодно улучшений, но не более одного для каждого МКД. Также, улучшение МКД можно делать в том числе в ход, когда вы только начали управлять этим МКД. За каждое улучшение игрок получает 1 ⭐.



**Игра разработана специалистами и волонтерами  
Ассоциации участников комплекса городского хозяйства.**

**Связаться с нами:**

**AUKGH.RU**

**AUKGH@YA.RU**



**АУКГХ**